

# VisualOS

## Especificación de requisitos

### 1. Descripción

El proyecto consistirá en el diseño y desarrollo de un entorno gráfico que permita el estudio y comprensión de algunos de los algoritmos clásicos estudiados en la asignatura de Sistemas Operativos:

- Algoritmos de planificación de CPU.
- Algoritmos de planificación de acceso a disco magnético.
- Algoritmos de remplazo de página

### 2. Algoritmos a implementar

- Planificación de CPU.
  - First Come First Served
  - Round Robin
  - Shortest Process Next
  - Shortest Remaining Time
  - Highest Response Ratio Next

- Reemplazo de pagina
  - FIFO
  - Second Change
  - Clock
- Acceso a disco magnético
  - First Come First Served
  - Shortest Seek Time First
  - Scan
  - N Step Scan

### **3. Requisitos del desarrollo:**

- Tendrá que ser un entorno visual e intuitivo que resulte amigable al usuario.
- Las estructuras de datos mas importantes de dicho sistema operativo se representarán gráficamente para su mejor comprensión.
- Tendrá que permitir la observación de las interacciones del sistema completo, así como de cada una de sus partes por separado.
- Tendrá que ser modular y fácilmente modificable, en especial tendrá que ser sencillo añadir nuevos algoritmos.
- La aplicación será software libre, y tendrá que ser desarrollada utilizando tan solo software libre y estándares abiertos.